

Regulamin konkursu na logo i plakat projektu.

From "MYTHOS" to "LOGOS". Educational approaches to European folk myths and legends

1. Organizatorami konkursu jest Szkoła Podstawowa nr 10 w Rzeszowie.
2. Celem konkursu jest wybranie najlepszego znaku graficznego i plakatu projektu.
3. Logo i plakat muszą być powiązane z tematyką projektu – mity i legendy,
4. Wszystkie prace mogą być wykorzystane w materiałach promocyjnych i na stronach internetowych projektu. Jednocześnie uczestnik zgadza się na użycie tej pracy na potrzeby projektu.
5. Prace należy wykonać techniką komputerową.
6. Konkurs trwa od 27.09.2018 do 9.10.2018r.
7. Wymagania techniczne:
 - Logo: wielkość pliku do 250KB
 - Format pliku: jpg lub png.
 - Plakat: format A4 (dopuszczamy możliwość wykonania plakatu w wersji papierowej)
8. Prace należy nadsyłać na adres mailowy: sp10@sp10.net jako załącznik, podając: imię i nazwisko, klasę.
9. Podpisane wersje papierowe składamy do Pani Ewy Michałek do dnia 7.10.2018., sala 48.
10. W konkursie mogą brać udział uczniowie naszej szkoły z klas 1 – 8.
11. Aby uczestniczyć w konkursie, uczeń musi posiadać pisemną zgodę rodziców o przetwarzaniu danych osobowych, podpisaną na wrześniowym spotkaniu wywiadowczym.
12. Prace konkursowe mogą być wykonywane indywidualnie lub maksymalnie w grupach 2 osobowych.
13. Autor/autorzy poświadczają, że zarówno cała praca, jak i jej części składowe nie są kopiowane, a uczestnik/cy konkursu jest/są autorem/ami tej pracy. Autor/autorzy oświadczają, że praca nie narusza praw innych osób.
14. Zwycięski plakat i logo zostanie wybrany przez Komisję Konkursową.
15. Projekty oceniane będą w następujący sposób:
 - zgodność projektu z tytułem ‘mity i legendy’;
 - oryginalność pomysłu;
 - estetyka wykonania logo i plakatu;
 - sprawność posługiwania się narzędziami komputerowymi.
16. Werdykt jury jest niepodważalny.
17. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne z akceptacją warunków konkursu.